

Informatie

(secretariaat: Marjan Braam, T 850538 of dorpsbelangen@hooghalen.nu)

Leefbaarheidsproject Brootacker

In een vorige Boerhoorn hebben we u geïnformeerd over dit project in nieuwbouwuurt Brootacker. Doel is een uitdagende speel- en leefomgeving te creëren voor jong en oud.

Het plan bestaat uit een 6-tal verbeter- / aandachtspunten:

- ✓ het veelzijdige speelbos
- ✓ de professionele doorgang
- ✓ het authentieke ven
- ✓ het sportieve speelveld
- ✓ het karakteristieke voetpad
- ✓ de groene waterberging

Om het plan ook financieel mogelijk te maken, zijn er diverse fondsen en geldverstrekkers aangeschreven.

De eerste aanvraag was de leefbaarheidswedstrijd MOEK (Mooi Op Eigen Kracht) van de gemeente Midden-Drenthe, waarbij een bedrag van € 1.000 aan ons project is toegekend.

Daarnaast is ook een positief bericht ontvangen van Woonservice, de verhuurder van sociale woningen. Vanuit hun leefbaarheidsfonds Vitaal hebben zij € 2.500 toegezegd. Hier zijn we heel erg blij mee.

In januari is er een presentatie gegeven voor de KNHM (Koninklijke Nederlandse Heide Maatschappij) in het kader van Kern met Pit. Dit is een leefbaarheidswedstrijd waarbij je je project binnen een jaar moet realiseren. Lukt dit, dan presenteer je de resultaten in 2015 en dan krijgt je buurt het predicaat Kern met Pit, inclusief een bijdrage van € 1.000. Daarnaast kan het project een beroep doen op de deskundigen van Arcadis. Hier willen we gebruik van maken op het gebied van waterbeheer.

Ook de oudere kinderen uit de buurt zijn betrokken bij het plan. Deze week lopen zij met de Collecte van Jantje Beton. En tijdens NL Doet in maart wordt het speelbos gezamenlijk schoongemaakt.

We houden u op de hoogte van de verdere ontwikkelingen.

Herinrichting Hoofdstraat

In de dorpskrant van december vorig jaar hebben wij al eens aandacht gevraagd over het plaatsen van de afvalcontainers aan de Hoofdstraat. Het verzoek is aan de bewoners van de Hoofdstraat om de afvalcontainer zoveel mogelijk aan de wegzijde te plaatsen. Hierdoor blijft de stoep zoveel mogelijk vrij.